

Regulamin Konkursu „Sockmate”

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE	2
2. DEFINICJE	2
3. WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE	3
4. ZGŁOSZENIE DO KONKURSU	6
5. WYŁANIANIE LAUREATÓW NAGRÓD	8
6. OGŁOSZENIE WYNIKÓW I ZASADY WYDAWANIA NAGRÓD	9
7. NAGRODY	10
8. NADZÓR NAD PRAWIDŁOWYM PRZEBIEGIEM KONKURSU	11
9. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH, POLITYKA PRYWATNOŚCI	11
10. ZASADY POSTĘPOWANIA REKLAMACYJNEGO	12
11. HARMONOGRAM KONKURSU	13
12. POSTANOWIENIA KOŃCOWE	13

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 1.1. Przed przystąpieniem do Konkursu Uczestnik powinien zapoznać się z postanowieniami niniejszego Regulaminu. Przystępując do Konkursu, Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania postanowień niniejszego Regulaminu.
- 1.2. Organizatorem Konkursu jest Fundacja Problematy z siedzibą we Wrocławiu, ul. Ameriga Vespucciego 2/22, 51-505 Wrocław, KRS: 0000908445, www.problematy.pl, zwana dalej „Organizatorem”.
- 1.3. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
- 1.4. Czas trwania Konkursu obejmuje okres **od 01.01.2025 r. do 28.01.2025 r.**, przy czym czynności związane z przyznawaniem i odbiorem nagród oraz rozpatrywaniem ewentualnych reklamacji zakończą się do dnia 13.03.2025 r.
- 1.5. Konkurs nie jest grą losową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną czy audiotekową, których wynik zależy od przypadku w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (t.j. Dz.U. 2023 poz. 227).

2. DEFINICJE

Pojęcia i definicje użyte w niniejszym Regulaminie należy rozumieć zgodnie z poniższymi wyjaśnieniami:

- 2.1. **Konkurs** – Konkurs organizowany pod nazwą „Sockmate” opisany w niniejszym Regulaminie.
- 2.2. **Regulamin** – niniejszy Regulamin Konkursu, określający zasady jego przeprowadzania, warunki udziału, a także prawa i obowiązki zarówno Uczestników, jak i Organizatora.
- 2.3. **Uczestnik** – osoba fizyczna, która dokonała prawidłowego i skutecznego Zgłoszenia do Konkursu, spełniająca wszystkie warunki określone w niniejszym Regulaminie.
- 2.4. **Zgłoszenie** – zaakceptowanie przez Uczestnika postanowień niniejszego Regulaminu oraz prawidłowe i skuteczne przesłanie rozwiązania Zadania konkursowego za pośrednictwem Formularza konkursowego, zgodnie z zasadami określonymi w niniejszym Regulaminie. Szczegółowe informacje dotyczące procedury zgłoszenia znajdują się w punkcie 4 Regulaminu.
- 2.5. **Formularz konkursowy** — formularz dostępny online, stworzony specjalnie na potrzeby niniejszego Konkursu, dostępny pod adresem: <https://forms.gle/TUKWgNNKFTK4LK7b8>. Formularz umożliwia Uczestnikom przysyłanie zgłoszeń konkursowych poprzez załączenie zdjęć oraz wypełnienie wymaganych pól. Korzystanie z formularza jest bezpłatne, jednak wymaga dostępu do internetu.
- 2.6. **Zadanie konkursowe** – polega na: wykonaniu i przesłaniu autorskiego zdjęcia konkursowego (dalej: „Zdjęcie konkursowe”), przedstawiającego jedną lub dwie skarpety z widocznym uszkodzeniem, takim jak przetarcie lub dziura powstała wskutek zwyczajnego użytkowania. Skarpety powinny znajdować się na stopach

ludzkich w ich naturalnym kontekście użytkowym. Na zdjęciu nie może być widoczna żadna twarz. Zdjęcie musi spełniać następujące wymagania techniczne: format pliku jpg lub png, maksymalny rozmiar 10 MB. Do Zdjęcia konkursowego należy dołączyć krótki opis historii skarpety, składający się maksymalnie z 500 znaków (wliczając spacje).

Komisja Konkursowa, oceniając przesłane prace, będzie kierować się następującymi kryteriami:

- a) dopasowanie pracy do tematu konkursu;
- b) pomysłowość i unikalność;
- c) elementy humorystyczne;
- d) jakość wykonania.

Szczegółowe informacje dotyczące zadania konkursowego znajdują się w punkcie 4 Regulaminu.

- 2.7. **Finaliści** – uczestnicy, których zdjęcia konkursowe zostaną wybrane przez Komisję Konkursową do finału na podstawie kryteriów oceny określonych w niniejszym Regulaminie. Prace Finalistów zostaną opublikowane na oficjalnym profilu Konkursu na platformie Instagram, zgodnie z harmonogramem określonym w punkcie 11 Regulaminu. Finaliści zostaną powiadomieni o zakwalifikowaniu do finału za pośrednictwem poczty elektronicznej. Wiadomość zostanie wysłana na adres email podany w Formularzu konkursowym.
- 2.8. **Laureat** – Finalista Konkursu, którego praca została wybrana przez Komisję Konkursową spośród prac zgłoszonych przez Finalistów jako najlepiej spełniająca kryteria oceny określone w niniejszym Regulaminie. Laureatowi przyznana zostaje nagroda rzeczowa przewidziana w konkursie, zgodnie z postanowieniami punktu 7 Regulaminu.
- 2.9. **Sponsor** — podmiot współpracujący z Organizatorem Konkursu, który zapewnia nagrody rzeczowe dla uczestników wyłonionych zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu. Sponsor pełni funkcję fundatora nagród oraz uczestniczy w pracach Komisji Konkursowej jako doradca lub juror, nie ponosząc odpowiedzialności za organizację konkursu w sensie formalno-prawnym;
- 2.10. **Komisja Konkursowa** – zespół 3–5 osób powołanych przez Organizatora do nadzoru nad przebiegiem Konkursu oraz wyłonienia Finalistów i Laureatów zgodnie z zasadami określonymi w niniejszym Regulaminie. Na etapie wyboru Finalistów w skład Komisji Konkursowej wchodzi wyłącznie przedstawiciele Organizatora, natomiast na etapie wyboru Laureatów Komisję Konkursową mogą uzupełniać przedstawiciele Sponsora nagród.
- 2.11. **Instagram thesockmate** — oficjalny profil instagramowy konkursu, dostępny pod adresem: <https://www.instagram.com/thesockmate/>.

3. WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

- 3.1. Z zastrzeżeniem postanowień pkt 3.9 Regulaminu, Uczestnikiem Konkursu „Sockmate” może być każda osoba fizyczna, która w dniu Zgłoszenia do Konkursu spełnia łącznie następujące warunki:
 - a) jest osobą zamieszkującą na terenie Rzeczypospolitej Polskiej;



- b) jest osobą pełnoletnią oraz posiada pełną zdolność do czynności prawnych w rozumieniu przepisów Kodeksu cywilnego;
 - c) zapoznała się z treścią niniejszego Regulaminu i zaakceptowała go.
- Przez Uczestnika rozumie się osobę fizyczną niezależnie od tego, jakimi danymi identyfikacyjnymi posługuje się na potrzeby Konkursu. Działania Uczestnika, polegające na zmianie danych identyfikacyjnych celem obejścia postanowień Regulaminu i ograniczeń w nim wskazanych stanowi podstawę do wykluczenia takiej osoby z Konkursu.
- 3.2. Zgłoszenie w Konkursie musi być dokonane w sposób wskazany w punkcie 4 Regulaminu. Niespełnienie któregośkolwiek z warunków Zgłoszenia powoduje jego nieważność.
- 3.3. Uczestnik poprzez dokonanie Zgłoszenia do Konkursu oświadcza, że:
- a) jest autorem wszelkich utworów w rozumieniu ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, jakie zgłasza w ramach Zadania konkursowego;
 - b) dysponuje autorskimi prawami majątkowymi do utworów zgłoszonych w ramach Zadania konkursowego;
 - c) powstałe w związku z niniejszym Konkursem utwory nie naruszają w żaden sposób przepisów obowiązującego prawa ani jakichkolwiek praw lub dóbr osobistych osób trzecich i że jego autorskie prawa majątkowe do tych utworów nie są w żadnym zakresie ograniczone czy obciążone;
 - d) udziela, a Organizator nabywa prawo do nieodpłatnego korzystania z majątkowych praw autorskich do utworów zgłoszonych jako Zadanie konkursowe, w zakresie, w jakim jest to niezbędne do przeprowadzenia Konkursu zgodnie z niniejszym Regulaminem, w tym dokonania weryfikacji zgłoszenia do Konkursu, wyłonienia Finalistów i Laureatów oraz ogłoszenia wyników Konkursu;
 - e) w przypadku, kwalifikacji do grupy Finalistów wyraża bezpłatną zgodę na rozpowszechnienie/opublikowanie rozwiązania Zadania konkursowego, a także swoich danych, tj. imienia i (opcjonalnie) nazwy profilu na Instagramie thesockmate, a w szczególnych przypadkach również na stronach internetowych lub social mediach zarządzanych i administrowanych przez Organizatora. Organizator ma prawo do edytowania i dostosowania zdjęcia lub innych materiałów konkursowych, jeśli jest to konieczne do ich publikacji lub promocji konkursu. Zmiany te będą wprowadzone w takim zakresie, jaki uzna za odpowiedni, aby zapewnić prawidłową realizację celów konkursu i spełnić wymagania techniczne publikacji;
 - f) w przypadku przyznania mu nagrody dla Laureatów, upoważnia Organizatora do podjęcia decyzji o sposobie oznaczenia (i podpisania) nadesłanego rozwiązania Zadania konkursowego danymi wskazanymi przez Uczestnika lub do podjęcia decyzji o braku oznaczenia tego rozwiązania;
 - g) ponosi pełną odpowiedzialność prawną wobec Organizatora za niezgodność z prawdą oświadczeń określonych powyżej i zwalnia Organizatora od jakiejkolwiek odpowiedzialności w zakresie objętym ww. oświadczeniami, w szczególności w przypadku wystąpienia osób trzecich z roszczeniami wynikającymi z naruszenia przysługujących im praw;

- h) Uczestnik poprzez dokonanie Zgłoszenia do Konkursu wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych na potrzeby realizacji Konkursu, zgodnie z zasadami określonymi w punkcie 9 niniejszego Regulaminu.
- 3.4. Laureat z chwilą otrzymania nagrody przenosi na Organizatora wszelkie majątkowe prawa autorskie na podstawie art. 921 § 3 Kodeksu cywilnego, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, z prawem ich dalszego przeniesienia na inne podmioty. Nagroda konkursowa stanowi wynagrodzenie za to przeniesienie. Organizator zobowiązuje się wykorzystywać zgłoszone prace wyłącznie w celach promocyjnych związanych z Konkursem, z poszanowaniem prawa autorskiego uczestnika. Przeniesienie obejmuje wszystkie znane pola eksploatacji, w szczególności:
- a) utrwalanie i zwielokrotnianie jakąkolwiek techniką (w jakimkolwiek systemie, formie i na jakimkolwiek nośniku), w tym m.in. drukiem, na kliszy fotograficznej, na taśmie magnetycznej, cyfrowo;
 - b) wprowadzanie do obrotu;
 - c) wprowadzanie do pamięci komputera, do sieci komputerowej i/lub multimedialnej, do baz danych;
 - d) publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć dostęp do utworów i przedmiotów praw pokrewnych w miejscu i w czasie przez siebie wybranym (m.in. udostępnianie w Internecie np. w ramach dowolnych stron internetowych oraz jakichkolwiek serwisów odpłatnych lub nieodpłatnych), a także w ramach dowolnych usług telekomunikacyjnych z zastosowaniem jakichkolwiek systemów i urządzeń;
 - e) wystawianie i wyświetlanie;
 - f) użyczenie lub najem.
- 3.5. Laureat Konkursu wyraża zgodę na dokonywanie zmian, przeróbek i modyfikacji o charakterze twórczym i nietwórczym w utworze oraz na wykorzystanie tak zmodyfikowanego utworu na polach eksploatacji określonych powyżej bez nadzoru autorskiego. Laureat Konkursu wyraża zgodę na rozpowszechnianie rozwiązania Zadania konkursowego bez oznaczania na ich egzemplarzach autorstwa Laureata.
- 3.6. Organizator zastrzega sobie prawo i możliwość weryfikacji, czy Uczestnik (w tym Laureat) spełnia warunki określone w niniejszym Regulaminie. Dotyczy to w szczególności sytuacji, gdy zachodzi uzasadnione przypuszczenie, że Uczestnik Konkursu narusza zasady określone w niniejszym Regulaminie lub przepisy powszechnie obowiązującego prawa. W tym celu Organizator może żądać od Uczestnika złożenia dodatkowych oświadczeń na piśmie, podania dodatkowych danych bądź doręczenia dokumentów niezbędnych do prawidłowego uczestnictwa w Konkursie, w tym m.in. podania wszystkich adresów e-mail, zgłoszonych do Konkursu.
- 3.7. Niespełnienie powyższych warunków w terminie wskazanym przez Organizatora (nie dłuższym niż 7 dni od daty wysłania wiadomości e-mail do Uczestnika z żądaniem) lub nieuzasadniona odmowa spełnienia powyższych żądań lub brak kontaktu z Uczestnikiem lub próba naruszenia postanowień Regulaminu przez Uczestnika, może spowodować wykluczenie danego Uczestnika z Konkursu z jednoczesnym wygaśnięciem prawa do nagrody. W takim przypadku niewydana nagroda pozostaje w dyspozycji Organizatora.
- 3.8. W szczególności przyczyną wykluczenia Uczestnika z Konkursu może być:
- a) naruszenie praw osób trzecich;

- b) zawarcie w rozwiązaniu Zadania konkursowego treści sprzecznych z prawem lub dobrymi obyczajami.
- 3.9. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy i wolontariusze Organizatora. Zakaz dotyczy także członków rodzin ww. osób. Przez „członków rodzin” rozumie się małżonka, zstępnych, wstępnych, pasierba, zięcia, synową, rodzeństwo, ojczyma, macochę i teściów.
- 3.10. Rozwiązania zadania konkursowego zakwalifikowane do finału wraz z imionami Finalistów i (opcjonalnie) oznaczeniem ich profili na Instagramie będą publikowane na Instagramie thesockmate wg harmonogramu zawartego w punkcie 11 Regulaminu.
- 3.11. Informacja o wynikach Konkursu — nagrodzonych Laureatach wraz z imionami i (opcjonalnie) oznaczeniem ich profilu na Instagramie, zostaną opublikowane na stronie internetowej pod adresem: <https://www.dziurawaskarpeta.pl/Sockmate/> oraz na Instagramie thesockmate. Mogą (nie muszą) pojawić się także na stronach internetowych i mediach społecznościowych zarządzanych przez Organizatora. Prace publikowane będą wyłącznie w celu promocji Konkursu. Publikacja danych osobowych Uczestnika, takich jak imię i nazwa profilu na Instagramie, odbywa się na zasadach określonych w punkcie 9 niniejszego Regulaminu.
- 3.12. Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne i nieodpłatne. Uczestnik przed przystąpieniem do Konkursu powinien zapoznać się z treścią Regulaminu. Uczestnik, przystępując do Konkursu, zobowiązuje się do przestrzegania zawartych w Regulaminie zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Konkursie. Przesłanie zgłoszenia do Konkursu oznacza jednoczesną akceptację wszystkich postanowień Regulaminu.
- 3.13. W przypadku wykrycia działań Uczestnika niezgodnych z Regulaminem, próby wpływania na przyznanie nagrody w sposób niedozwolony, dany Uczestnik będzie pomijany w procesie przyznawania nagrody. Osoby wykluczone zostaną poinformowane o takich decyzjach. W przypadku stwierdzenia nieuczciwej ingerencji w przebieg Konkursu Organizator może zgłosić wykryte działania do odpowiednich organów ścigania.
- 3.14. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błędne klasyfikowanie wiadomości e-mail i umieszczenie ich w folderze „spam” lub „wiadomości śmieci”. Uczestnik powinien regularnie sprawdzać tę kategorię w swojej skrzynce pocztowej.

4. ZGŁOSZENIE DO KONKURSU

- 4.1. W celu wzięcia udziału w Konkursie każdy Uczestnik musi zastosować się do następującej procedury:
- a) zapoznać się z postanowieniami niniejszego Regulaminu;
 - b) wykonać Zadanie konkursowe, zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu;
 - c) zgłosić Zadanie konkursowe wypełniając Formularz konkursowy dostępny pod adresem: <https://forms.gle/FKMUUfLntNfdn42V8>, w terminie od godziny 00:00:00 dnia 01.01.2025 r. do godziny 23:59:59 dnia 28.01.2025 r.
- 4.2. Każdy Uczestnik Konkursu może wysłać dowolną liczbę zgłoszeń, ale każde musi dotyczyć innego wykonania Zadania konkursowego (nie można wysłać tego samego zgłoszenia wielokrotnie). Jedna osoba może wygrać tylko jedną nagrodę w całym Konkursie. Jeśli ta sama osoba zakwalifikuje się do więcej niż jednej nagrody, po

weryfikacji danych osobowych, otrzyma tylko jedną nagrodę, a pozostałe zostaną przeznaczone dla innych Laureatów.

4.3. Zadanie konkursowe:

- a) Uczestnik wykonuje i przesyła autorskie **zdjęcie** konkursowe (dalej: „Zdjęcie konkursowe”), przedstawiające **jedną lub dwie skarpety z widocznym uszkodzeniem**.
- b) do Zdjęcia konkursowego dołącza krótki **opis historii skarpety** (dalej: „Historia skarpety”)

4.4. Wymagania dotyczące zdjęcia konkursowego:

- a) Format: jpg lub png, maksymalny rozmiar 10 MB;
- b) Powinno przedstawiać jedną lub dwie skarpety z widocznym uszkodzeniem (przetarcie, dziura) wynikającym z normalnego użytkowania;
- c) Skarpety powinny znajdować się na stopach ludzkich w ich naturalnym kontekście użytkowym. Na pierwszym planie i w centrum wydarzeń powinna być wyraźnie widoczna uszkodzona skarpetka;
- d) Dozwolona jest podstawowa obróbka zdjęć w programach graficznych (np. przycięcie, poprawa kontrastu, jasności itp), ale nie można dodawać lub usuwać elementów. Zdjęcie nie może być wygenerowane za pomocą narzędzi generatywnych opartych na sztucznej inteligencji (np. DALL·E, MidJourney, Stable Diffusion, itp.).

4.5. Historia skarpety musi spełniać następujące warunki:

- a) maksymalna długość: 500 znaków (wliczając spacje);
- b) opis powinien przedstawiać historię skarpety lub humorystycznie nawiązywać do przyczyny jej zniszczenia.

4.6. Rozwiązanie Zadania konkursowego musi spełniać następujące warunki:

- a) praca musi być zgodna z tematem Konkursu i spełniać wymagania Regulaminu;
- b) autorem pracy musi być Uczestnik;
- c) nie może zawierać wizerunków osób, ani treści sprzecznych z prawem lub dobrymi obyczajami, w szczególności:
 - zawierać treści o charakterze niemoralnym, nieetycznym, obraźliwym, oszczerczym, ksenofobicznym, znieślawiającym, pornograficznym, natury politycznej, itp.
 - wzywać do dyskryminacji, nienawiści, dyskryminacji, przemocy lub terroryzmu
 - promować nielegalnych towarów;
 - naruszać jakichkolwiek praw autorskich lub osobistych;
 - zawierać elementów reklamowych innych produktów, marek lub usług.

4.7. Komisja Konkursowa oceni prace na podstawie:

- a) dopasowania pracy do tematu konkursu;
- b) pomysłowości i oryginalności;
- c) elementów humorystycznych;
- d) jakości wykonania.

4.8. Zgłoszenie do Konkursu:

Aby zgłosić się do Konkursu, Uczestnik powinien wypełnić Formularz konkursowy, który zawiera:

- a) adres e-mail;

- b) imię i nazwisko;
- c) adres profilu na Instagramie (opcjonalnie);
- d) zdjęcie konkursowe;
- e) historia skarpety;
- f) obowiązkowe oświadczenia:
 - Zapoznałam/em się z Regulaminem Konkursu „Sockmate”, w tym z zawartą w nim klauzulą informacyjną dotyczącą przetwarzania danych osobowych, i akceptuję jego postanowienia;
 - „Oświadczam, że jestem osobą pełnoletnią i mam ukończone 18 lat.”;
 - „Wyrażam zgodę na wykorzystanie rozwiązania Zadania Konkursowego zgodnie z postanowieniami Regulaminu Konkursu „Sockmate”;
 - „Oświadczam, że nie jestem pracownikiem lub wolontariuszem Organizatora. Oświadczam również, że nie jestem członkiem ich rodzin (przez „członków rodzin” rozumie się: małżonka, zstępnych, wstępnych, osoby pozostające w stosunku przysposobienia, pasierba, pasierbicę, zięcia, synową, rodzeństwo, ojczyma, macochę i teściów).”;
 - „Oświadczam, że ponoszę pełną odpowiedzialność prawną wobec Fundacji Problematy z tytułu niezgodności z prawdą złożonych powyżej oświadczeń. Zobowiązuję się zwolnić ww. podmiot od jakiejkolwiek odpowiedzialności w zakresie objętym ww. oświadczeniami, w szczególności w przypadku wystąpienia, w tym także na drodze sądowej, osób trzecich z roszczeniami wynikającymi z naruszenia przysługujących im praw.”.

- 4.9. Przed wysłaniem zgłoszenia należy dokładnie sprawdzić dane. Po przesłaniu Zgłoszenia, Uczestnik zostaje zarejestrowany w bazie zgłoszeń i otrzyma potwierdzenie zgłoszenia drogą mailową.
- 4.10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błędne klasyfikowanie wiadomości e-mail i umieszczenie ich w folderze „spam” lub „wiadomości śmieci”. Uczestnik powinien regularnie sprawdzać tę kategorię w swojej skrzynce pocztowej.
- 4.11. Do zrealizowania zgłoszenia Uczestnik Konkursu musi posiadać urządzenie z dostępem do internetu. Organizator konkursu nie ponosi odpowiedzialności za działanie systemów teleinformatycznych i/lub urządzeń od organizatora niezależnych, z których korzysta Uczestnik.
- 4.12. Przystąpienie do Konkursu i wysłanie Zgłoszenia do Konkursu co oznacza, że Uczestnik zaakceptował wszystkie warunki niniejszego Regulaminu oraz składa oświadczenia, o których mowa w pkt 3.3. i pkt 3.4 Regulaminu.

5. WYŁANIANIE LAUREATÓW NAGRÓD

- 5.1. W celu wyłonienia Laureatów Konkursu i zapewnienia prawidłowego przebiegu Konkursu, Organizator powoła Komisję Konkursową, o której mowa w punkcie 8 Regulaminu.
- 5.2. Komisja Konkursowa to zespół 3–5 osób powołanych przez Organizatora do nadzoru nad przebiegiem Konkursu oraz wyłonienia Finalistów i Laureatów zgodnie z zasadami określonymi w niniejszym Regulaminie.
- 5.3. Do zadań Komisji Konkursowej należy:
 - a) nadzór nad prawidłowym przebiegiem Konkursu;
 - b) wyłonienie Laureatów Konkursu;

- c) nadzór nad rozpatrywaniem reklamacji.
- 5.4. Zgłoszenia, które nie spełniają wymogów określonych w Regulaminie, nie będą brały udziału w Konkursie. Weryfikacja poprawności Zgłoszeń do Konkursu będzie dokonywana przez Organizatora.
- 5.5. Wyłonienie finalistów nastąpi najpóźniej w dniu 30.01.2025 r. Na etapie wyboru Finalistów w skład Komisji Konkursowej wchodzi wyłącznie przedstawiciele Organizatora. Komisja Konkursowa wybierze spośród wszystkich prawidłowo zarejestrowanych Zgłoszeń, zgodnych z Regulaminem, najlepsze rozwiązania Zadania konkursowego. Komisja oceni zgłoszenia według własnego uznania, uwzględniając kryteria określone w punkcie 4.7 Regulaminu i wybierze **28 (słownie: dwudziestu ośmiu) Finalistów**.
- 5.6. Rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi w dniu 28.02.2025 r. Na etapie wyboru Laureatów w skład Komisji Konkursowej mogą wejść przedstawiciele Sponsora nagród. Komisja Konkursowa wybierze spośród wszystkich Zgłoszeń finałowych, najlepsze rozwiązania Zadania konkursowego. Komisja oceni zgłoszenia według własnego uznania, uwzględniając kryteria określone w punkcie 4.7 Regulaminu i wybierze **10 (słownie: dziesięciu) Laureatów nagród** (wskazanych w punkcie 7.1 Regulaminu).

6. OGŁOSZENIE WYNIKÓW I ZASADY WYDAWANIA NAGRÓD

- 6.1. Ogłoszenie wyników nastąpi 01.03.2025 r., na stronie internetowej pod adresem: <https://www.dziurawaskarpeta.pl/Sockmate/> oraz na Instagramie thesockmate. Informacje o wygranej zostaną również przesłane na adresy e-mail Laureatów.
- 6.2. Każdy Laureat zostanie powiadomiony o wygranej przez Organizatora, w terminie maksymalnie 3 dni od rozstrzygnięcia Konkursu, za pośrednictwem wiadomości e-mail na adres e-mail, z którego dokonano Zgłoszenia. Organizator w treści wiadomości e-mail poinformuje o wygranej nagrodzie, w tym o rodzaju nagrody, sposobie i terminie przekazania kompletu niezbędnych danych i oświadczeń Laureata, o których mowa w pkt 6.4 Regulaminu, które umożliwią przekazanie określonej nagrody.
- 6.3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności z powodu niemożności powiadomienia Laureata o wygranej z powodu podania przez Uczestnika błędnego adresu e-mail lub zmiany adresu e-mail w czasie trwania Konkursu. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błędne klasyfikowanie wiadomości e-mail i umieszczenie ich w folderze „spam” lub „wiadomości śmieci”. Uczestnik powinien regularnie sprawdzać tę kategorię w swojej skrzynce pocztowej.
- 6.4. Warunkiem wydania każdej nagrody w Konkursie jest wypełnienie przez jej Laureata (w nieprzekraczalnym terminie 5 dni od momentu wysłania przez Organizatora wiadomości e-mail o wygranej, o której mowa w pkt 6.2 Regulaminu), formularza dla Laureatów. W formularzu konieczne będzie podanie następujących danych i oświadczeń Laureata nagrody:
- a) adres e-mail;
 - b) imię i nazwisko;
 - c) pełen adres zamieszkania;
 - d) obowiązkowe oświadczenia:
 - „Oświadczam, że jestem jedynym/ą autorem/autorką wszelkich utworów w rozumieniu ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, które

zostały przeze mnie nadesłane w związku z rozwiązaniem Zadania konkursowego w Konkursie „Sockmate”;

- „Przysługują mi wszelkie prawa autorskie osobiste i majątkowe do rozwiązania Zadania Konkursowego nadesłanego w Konkursie „Sockmate”. Oświadczam, że treści te nie naruszają w żaden sposób przepisów obowiązującego prawa ani jakichkolwiek praw lub dóbr osobistych osób trzecich. Przysługujące mi autorskie prawa majątkowe do tych utworów nie są w jakimkolwiek zakresie ograniczone lub obciążone, nie udzieliłem/am żadnej osobie licencji uprawniającej do korzystania z rozwiązania Zadania Konkursowego, posiadam wyłączone prawo do udzielania zezwoleń na rozporządzanie i korzystanie z opracowań rozwiązania Zadania Konkursowego.”;
- „Przyjmuję do wiadomości i zgadzam się, że z chwilą wydania nagrody w Konkursie „Sockmate” zgodnie z pkt 3.4 Regulaminu przenoszę na Fundację Problematy autorskie prawa majątkowe do mojego rozwiązania Zadania konkursowego w ww. Konkursie na polach eksploatacji wskazanych w pkt 3.4 Regulaminu Konkursu.”;
- „Zapoznałam/em się z Regulaminem Konkursu „Sockmate”, w tym z zawartą w nim klauzulą informacyjną dotyczącą przetwarzania danych osobowych, i akceptuję jego postanowienia.”;
- „Oświadczam, że ponoszę pełną odpowiedzialność prawną wobec Fundacji Problematy z tytułu niezgodności z prawdą złożonych powyżej oświadczeń. Zobowiązuję się zwolnić ww. podmiot od jakiejkolwiek odpowiedzialności w zakresie objętym ww. oświadczeniami, w szczególności w przypadku wystąpienia, w tym także na drodze sądowej, osób trzecich z roszczeniami wynikającymi z naruszenia przysługujących im praw.”.

- 6.5. W przypadku niedostarczenia Organizatorowi ww. wymaganych danych i oświadczeń przez Laureata nagrody, w terminie wskazanym w pkt 6.4 Regulaminu lub niespełnienia warunków przez Laureata ww. nagrody, przewidzianych w pkt 3 i pkt 4 Regulaminu, niewydana nagroda pozostaje w dyspozycji Organizatora.
- 6.6. Podanie danych osobowych i złożenie oświadczeń, o których mowa w pkt 6.4 Regulaminu jest dobrowolne, jednakże jest warunkiem koniecznym otrzymania nagrody.
- 6.7. Nagroda zostanie wysłana na adres (na terenie Polski) wskazany przez Laureata w formularzu dla Laureatów (zgodnie z pkt 6.4 Regulaminu) najpóźniej do dnia 15.03.2025 r.
- 6.8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błędne klasyfikowanie wiadomości e-mail i umieszczenie ich w folderze „spam” lub „wiadomości śmieci”. Uczestnik powinien regularnie sprawdzać tę kategorię w swojej skrzynce pocztowej.
- 6.9. Każda nagroda w Konkursie, która nie zostanie odebrana albo wydana z winy lub przyczyny leżącej po stronie Laureata do dnia 15.03.2025 r., pozostaje w dyspozycji Organizatora.

7. NAGRODY

- 7.1. Nagrodą w Konkursie jest **produkt upcyklingowy** o wartości 30,00 zł (słownie: trzydzieści złotych 00/100).



- 7.2. Łączna liczba wszystkich nagród w Konkursie wynosi 10 (słownie: dziesięć) sztuk.
- 7.3. Łączna wartość wszystkich nagród w Konkursie wynosi 300,00 zł (słownie: trzysta złotych 00/100).
- 7.4. Laureatowi nie przysługuje prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości nagrody. Nagroda nie podlega wymianie na gotówkę ani na inne nagrody rzeczowe.
- 7.5. Laureat nie może przenieść prawa do nagrody na osobę trzecią.

8. NADZÓR NAD PRAWIDŁOWYM PRZEBIEGIEM KONKURSU

- 8.1. Za weryfikację zgłoszeń oraz podejmowanie decyzji o przyznaniu nagród odpowiedzialna jest Komisja Konkursowa.
- 8.2. Komisja Konkursowa rozpatruje wszelkie kwestie sporne oraz wyjaśnia wątpliwości związane z realizacją Konkursu.

9. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH, POLITYKA PRYWATNOŚCI

- 9.1. Administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu jest **Fundacja Problematy** z siedzibą we Wrocławiu, ul. Ameriga Vespucciego 2/22, 51-505 Wrocław. Dane kontaktowe administratora: e-mail: kontakt@problematy.pl, adres do korespondencji: ul. Ameriga Vespucciego 2/22, 51-505 Wrocław.
- 9.2. Fundacja Problematy, jako administrator danych osobowych informuje, że:
 - a) dane osobowe Uczestnika Konkursu pozyskane przez administratora danych osobowych są przetwarzane zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa, wyłącznie w celu związanym z organizacją Konkursu, tj. w celu:
 - przyjmowania Zgłoszeń do Konkursu, ustalenia prawa danego Uczestnika do uzyskania nagrody, wydania nagrody, rozpatrzenia ewentualnych reklamacji, odpowiedzi na ewentualne pytania oraz wykonania niezbędnych obowiązków prawnych wynikających z przepisów prawa ciążących na Organizatorze w związku z organizacją Konkursu i obowiązków sprawozdawczych,
 - ustalania, dochodzenia i obrony przed ewentualnymi roszczeniami Uczestników, tj. w celu realizacji obowiązków prawnych ciążących na administratorze oraz w prawnie uzasadnionym interesie polegającym na organizacji Konkursu i wypełnienia zobowiązań z nim związanych, rozpatrzenia żądań reklamacyjnych w celu ich rozwiązania na etapie pozasądowym i ewentualnego ustalenia, dochodzenia lub obrony przed roszczeniami w postępowaniu przed sądami czy innymi organami i w związku z tym archiwizacji lub zabezpieczenia informacji na wypadek prawnej potrzeby wykazania faktów (podstawa prawna przetwarzania — art. 6 ust.1 lit. c i lit. f Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) nr 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE („Ogólne rozporządzenie o ochronie danych”, Dz.Urz.UEL119 z 04.05.2016 str.1, dalej „RODO”).
 - b) podanie danych osobowych przez Uczestnika jest dobrowolne, lecz jest niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie. Niepodanie danych skutkuje

niemożnością wzięcia udziału w Konkursie lub udzielenia odpowiedzi na reklamację, pytania dot. Konkursu;

9.3. Uczestnikowi przysługuje:

- a) prawo dostępu do podanych danych osobowych;
- b) prawo do sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania podanych danych osobowych;
- c) prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania swoich danych osobowych, w tym celu Uczestnik może wysłać oświadczenie na adres e-mail: kontakt@problematy.pl lub w formie pisemnej na adres ul. Ameriga Vespucciego 2/22, 51-505 Wrocław;
- d) prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego właściwego do ochrony danych osobowych, w sytuacji gdy Uczestnik uzna, że jego dane osobowe są przetwarzane z naruszeniem przepisów.

9.4. Dane osobowe Uczestnika mogą być przekazane, udostępnione przez administratora innym podmiotom w celu przeprowadzenia Konkursu, tj. podmiotom świadczącym usługi serwisowe oraz wsparcia technicznego dla aplikacji, systemów informatycznych lub serwisów internetowych, w których gromadzone są dane osobowe Uczestników, podmiotom realizującym wydanie nagrody, operatorom pocztowym/przewoźnikom, a także podmiotom obsługującym administratora danych osobowych prawnie i księgowo.

9.5. Dane osobowe Uczestników będą przechowywane do czasu wygaśnięcia ewentualnych roszczeń uczestników, które są związane z Konkursem oraz przez okres niezbędny do realizacji celów sprawozdawczych wymaganych przepisami prawa. Dane te nie będą przekazywane do państwa trzeciego, tj. poza Europejski Obszar Gospodarczy, ani wykorzystane do zautomatyzowanego podejmowania decyzji dotyczących przetwarzania danych, w tym profilowania.

10. ZASADY POSTĘPOWANIA REKLAMACYJNEGO

10.1. Wszelkie reklamacje dotyczące Konkursu, Uczestnicy mogą zgłaszać: w formie pisemnej, za pośrednictwem poczty na adres organizatora (fundacja Problematy ul. Ameriga Vespucciego 2/22, 51-505 Wrocław) lub za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres e-mail Organizatora: kontakt@problematy.pl.

10.2. O zachowaniu terminu do wniesienia reklamacji decyduje data jej nadania lub data wysłania wiadomości e-mail przez Uczestnika, pod warunkiem że zgłoszenie zostanie przesłane nie później niż 06.03.2025 r.

10.3. Każda reklamacja powinna zawierać:

- a) imię i nazwisko;
- b) adres Uczestnika;
- c) dokładny opis i powód reklamacji;
- d) treść żądania.

W przypadku zgłoszenia roszczenia za pomocą środków komunikacji elektronicznej Uczestnik Konkursu powinien podać również adres elektroniczny do komunikacji.

10.4. Reklamacje rozpatrywane będą w ciągu maksymalnie 5 dni od dnia ich otrzymania przez Organizatora, jednak nie później niż do dnia 11.03.2025 r. Organizator rozpatrywać będzie reklamacje Uczestników, złożone w sposób określony w pkt 10.1 powyżej, na podstawie Regulaminu.



- 10.5. Zawiadomienie o wyniku postępowania reklamacyjnego zostanie przesłane Uczestnikowi listem poleconym (w przypadku zgłoszenia reklamacji w formie pisemnej) lub za pośrednictwem poczty elektronicznej (w przypadku zgłoszenia reklamacji drogą elektroniczną). O zachowaniu terminu decyduje data nadania przesyłki przez Organizatora lub data wysłania wiadomości e-mail przez Organizatora.
- 10.6. Postępowanie reklamacyjne ma charakter dobrowolny i nie ogranicza prawa Uczestnika do dochodzenia swoich roszczeń na drodze sądowej, niezależnie od postępowania reklamacyjnego.

11. HARMONOGRAM KONKURSU

	Od	Do	Czas trwania
Trwanie konkursu	2025-01-01	2025-01-28	28 dni
Wyłonienie Finalistów	2025-01-29	2025-01-30	2 dni
Powiadomienie Finalistów	2025-01-30	2025-01-30	1 dzień
Publikacja zdjęć finalistów na Instagramie	2025-02-01	2025-02-28	28 dni
Wyłonienie Laureatów	2025-02-28	2025-02-28	1 dzień
Ogłoszenie Laureatów	2025-03-01	2025-03-01	1 dzień
Reklamacje	2025-03-02	2025-03-06	5 dni
Rozpatrywanie reklamacji	2025-03-07	2025-03-11	5 dni
Wysyłka nagród	2025-03-12	2025-03-18	6 dni

12. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 12.1. Organizator kontaktuje się z Uczestnikami wyłącznie w sprawach związanych z Konkursem.
- 12.2. Regulamin Konkursu będzie dostępny na Instagramie thesockmate oraz stronie internetowej Organizatora: www.dziurawaskarpeta.pl/sockmate.
- 12.3. Zasady przeprowadzenia Konkursu są określone wyłącznie w niniejszym Regulaminie.
- 12.4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za:

- a) indywidualne ustawienia (konfiguracje sprzętowe i konfiguracje; oprogramowania) urządzeń, przy pomocy których Uczestnicy biorą udział w Konkursie;
 - b) za treść rozwiązania Zadania konkursowego;
 - c) prawdziwość wszelkich oświadczeń składanych przez Uczestników Konkursu.
- 12.5. Wszelkie spory związane z niniejszym Regulaminem będą rozstrzygane zgodnie z prawem polskim przez sąd powszechny właściwy miejscowo dla siedziby Organizatora.
- 12.6. W przypadku pytań związanych z Konkursem Uczestnicy mogą skontaktować się z Organizatorem za pośrednictwem adresu e-mail: sockmate@problematy.pl.
- 12.7. Konkurs nie jest w żaden sposób sponsorowany, popierany ani przeprowadzany przez portal Instagram, ani z nim związany. Portal Instagram jest w pełni zwolniony z odpowiedzialności przez każdego uczestnika konkursu.